



LE SALON DES INCONNUS PRÉSENTE

LE COFFRE DES INCONNUS

Guide d'accompagnement officiel
pour les familles

L'ÉCONOMIE PERSONNELLE & FAMILIALE • DE 4 ANS AU DOCTORAT

AUX PARENTS

Le Coffre des Inconnus repose sur une idée simple : dans une famille, le parent est déjà le banquier de ses enfants. L'application lui donne enfin une vraie banque.

L'argent véritable dort dans un coffre, une boîte ou une enveloppe, chez vous. L'application tient les comptes, calcule les intérêts que vous versez, garde l'historique et transforme chaque geste en leçon. Rien ne sort de la maison : pas de compte à ouvrir, pas de publicité, pas de banque derrière. Vous restez le seul maître du coffre.

L'application grandit avec l'enfant. Au niveau 1, il compte ses pièces. Au niveau 5, il achète ses premiers actifs. Au niveau 9, il simule la paie, l'impôt et le budget d'une famille entière. Chaque niveau ouvre de nouveaux modules, et vous choisissez le rythme.

Comment utiliser ce guide. Chaque section explique un concept dans les mots de l'enfant, montre où il vit dans l'application, puis propose un exercice à faire au crayon. Les exercices se font dans l'ordre que vous voulez, à la table de la cuisine, cinq minutes à la fois. Ce guide accompagne aussi les ateliers famille du Salon des Inconnus.

Une règle du jeu traverse tout le Coffre : **l'argent se gagne**. Les cadeaux entrent au coffre, mais ils ne comptent pas dans le trésor accumulé. La progression vient de l'enfant, jamais de la chance.

Bonne route, banquier en chef.

TON COFFRE, D'UN COUP D'ŒIL

Voici la page d'accueil de ton compte. Tout ton argent y vit, rangé et compté.



Le grand chiffre, la barre et les quatre pots

La caisse, c'est là que tout se passe : tu touches les pièces et les billets pour déposer ou retirer, comme un vrai caissier. Les billets portent les visages et les noms de la vraie monnaie canadienne.

Le mode **Cadeau** sert aux sous reçus à ta fête : ils entrent au coffre, mais ils ne comptent pas dans ton trésor accumulé. Ton trésor, tu le gagnes.

Le grand chiffre, c'est tout ce qui dort dans ton coffre en ce moment.

La barre de couleur sépare deux argents très différents : l'argent que tu as déposé, et les intérêts que ton argent a gagnés tout seul, pendant que tu jouais dehors.

Les quatre pots rangent chaque dépôt en quatre parts : épargner, investir, pour le fun, partager. Chaque pot a son travail, et les pages qui suivent te les présentent un par un.



La caisse : touche une pièce ou un billet

LES QUATRE POTS

Un dollar qui entre dans le coffre ne reste jamais en un seul morceau : il se sépare en quatre parts, et chaque part a une mission.



Épargner

L'argent qui attend, en sécurité, pour plus tard.



Investir

L'argent qui achète des choses qui rapportent.



Pour le fun

L'argent des jouets, des gâteries et des rêves.



Partager

L'argent qui fait du bien à quelqu'un d'autre.

Dans l'application, la répartition habituelle est 25 % épargner, 25 % investir, 40 % pour le fun et 10 % partager. Ta famille peut choisir ses propres pourcentages, et même les changer dépôt par dépôt.

EXERCICE 1 • RÉPARTIS 10 \$

Grand-maman te donne 10 \$. Avec la répartition 25 / 25 / 40 / 10, combien va dans chaque pot?

 Épargner : _____ \$  Investir : _____ \$  Pour le fun : _____ \$

 Partager : _____ \$

Vérifie : les quatre réponses ensemble donnent bien _____ \$.

Et toi, quelle répartition choisirais-tu? _____ / _____ / _____ /

COMPTER COMME UN BANQUIER

Un banquier ne se trompe jamais dans sa caisse. Il connaît chaque pièce par son nom : le castor de 5 ¢, le voilier de 10 ¢, le caribou de 25 ¢, le huard de 1 \$ et l'ours polaire de 2 \$.

EXERCICE 2 • LA CAISSE DU MATIN

a) 3 huards  + 2 caribous + 1 castor = _____ \$

b) 1 ours polaire  + 4 voiliers  + 2 castors = _____ \$

c) 1 billet de 5 \$ + 2 ours polaires + 3 caribous = _____ \$

d) Tu veux acheter un livre à 12 \$. Dessine ou écris une façon de le payer avec le moins de pièces et de billets possible :

Le savais-tu? Le huard de 1 \$ et le vieux billet de 20 \$ portent le même oiseau : le huard à collier. Les anciens billets canadiens formaient toute une volée, la série « Les oiseaux du Canada ».

L'ARBRE D'ARGENT

L'intérêt, c'est de l'argent que ton argent gagne tout seul. Et l'intérêt composé, c'est encore mieux : les intérêts se mettent eux aussi à gagner des intérêts. Comme un arbre dont chaque branche fait pousser des branches.

Dans le Coffre, ton banquier en chef verse l'intérêt à la main, ou l'application le calcule toute seule, chaque jour, chaque semaine ou chaque mois. La barre de ton compte montre toujours les deux couleurs : ce que tu as déposé, et ce que ton argent a gagné pendant que tu dormais.

EXERCICE 3 • FAIS POUSSER 100 \$

Ton coffre contient 100 \$ et ton banquier verse 10 % par mois. Remplis le tableau :

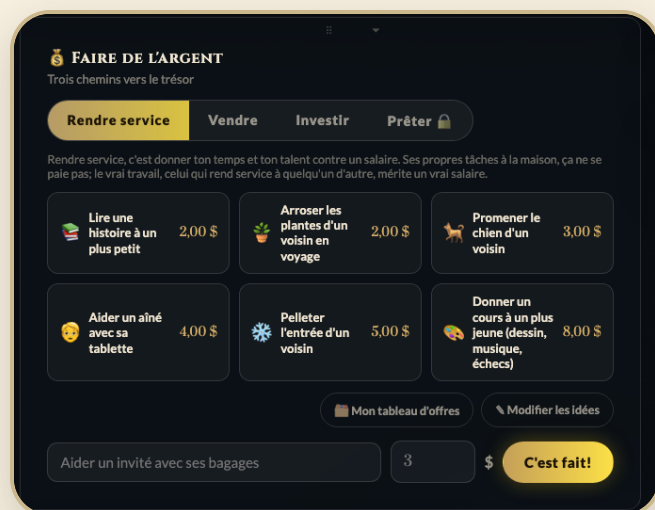
MOIS	AU DÉPART	INTÉRÊT GAGNÉ (10 %)	NOUVEAU TOTAL
Mois 1	100 \$		
Mois 2			
Mois 3			

Question bonus : au mois 2, l'intérêt est plus gros qu'au mois 1. Pourquoi?

La grande leçon. Le temps est l'ami de ton argent. Plus tu commences tôt, plus l'arbre a d'années pour pousser. C'est le secret le mieux gardé des grandes fortunes, et tu viens de le calculer toi-même.

GAGNER SES SOUS

Le vrai travail, c'est celui qui rend service à quelqu'un d'autre. Promener le chien du voisin, aider un aîné avec sa tablette, donner un cours de dessin à un plus jeune : chaque service rendu mérite son salaire.



Faire de l'argent : rendre service, vendre, investir

La section **Faire de l'argent** propose trois chemins vers le trésor : rendre service, vendre ses créations, et investir. Quand un service est fait, un clic sur « C'est fait! » dépose le salaire au coffre.

Attention à la nuance : ranger sa chambre ou vider le lave-vaisselle, c'est ta part de la maison, pas un travail payé. Le salaire commence là où le service dépasse ce que la famille attend déjà de toi.

EXERCICE 4 • TON PREMIER CATALOGUE DE SERVICES

Écris trois services que TU pourrais rendre autour de toi, et le prix juste pour chacun :

1. _____ pour _____ \$
2. _____ pour _____ \$
3. _____ pour _____ \$

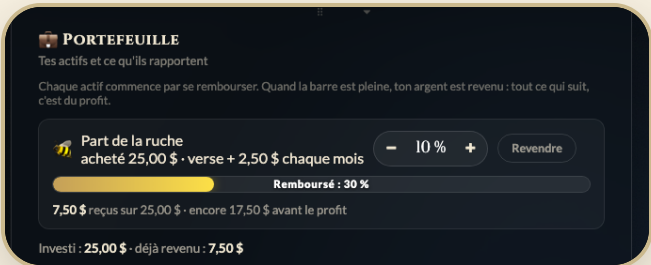
Lequel commences-tu cette semaine? _____

ACTIF OU PASSIF?

Un actif met de l'argent dans ta poche, mois après mois. Un passif en sort. Les familles qui bâtissent de la richesse passent leur vie à collectionner des actifs.

Dans le Coffre, le **Portefeuille** montre chaque actif acheté : une part de ruche 🐝, un kiosque du marché 🛒. Chacun verse un revenu réel dans ton compte, et une barre montre quand il s'est remboursé. Après le point mort, tout est du profit.

Un jouet n'est pas un actif : il ne rapporte rien. C'est pour ça que, dans l'application, la barre de tes objectifs n'avance qu'avec le pot Pour le fun.



Le portefeuille et sa barre de remboursement

EXERCICE 5 • ENCERCLE LES ACTIFS

Coche A (actif) ou P (passif) :

	A	P
🐔 Une poule qui pond des œufs à vendre		
🍭 Un sac de bonbons		
🚲 Un vélo que tu loues à tes amis l'été		
🎮 Un abonnement de jeu payé chaque mois		
🐝 Une part de ruche qui donne du miel à vendre		

BESOIN OU ENVIE?

En 1904, au Japon, Hani Motoko inventait le kakeibo : un petit carnet où la famille sépare ce dont elle a besoin de ce dont elle a envie. Cent vingt ans plus tard, la question n'a pas changé.

Un besoin, la famille doit le payer pour vivre : le logement, la nourriture, l'électricité. Une envie rend la vie plus douce, mais la vie continue sans elle. Les deux ont le droit d'exister! Le piège, c'est de les confondre. Au niveau 4, le pot  Subsistance entre en scène dans l'application, avec un vrai budget.

 EXERCICE 6 • LE TRI DU KAKEIBO

Range chaque mot dans la bonne colonne : bottes d'hiver • jeu vidéo • épicerie • sortie au cinéma • électricité • deuxième dessert • autobus pour l'école • figurine



BESOINS



ENVIES

Les quatre questions du kakeibo : Combien j'ai? Combien je veux garder? Combien je dépense? Comment je peux faire mieux le mois prochain?

LES OBJECTIFS, TAXES COMPRISES

Un rêve avec un prix et une date, c'est un objectif. Le Coffre lui donne une barre de progression, et il te dit la vérité que les magasins cachent : au Québec, presque tout coûte 15 % de plus à la caisse.



Un objectif suit SON pot, taxes incluses

Chaque objectif se mesure sur son pot à lui. Un vélo de rêve avance avec le pot 🎉 Pour le fun. Un placement avance avec le pot 🌱 Investir. L'application ajoute les taxes du Québec d'un simple crochet : un prix affiché de 90 \$ devient 103,48 \$ à la caisse.

✏ EXERCICE 7 • LE VRAI PRIX DE TON RÊVE

Ton rêve : _____

Prix affiché : _____ \$ × 1,15 (taxes) ≈ vrai prix : _____ \$

Si ton pot 🎉 reçoit _____ \$ par semaine, il te faudra environ _____ semaines.

La date d'aujourd'hui + ces semaines = tu l'auras vers le _____

Pour les parents. Le crochet des taxes transforme chaque objectif en leçon de mathématiques appliquées. L'enfant qui a calculé une fois le vrai prix d'un jouet ne regarde plus jamais une étiquette de la même façon.

LE RISQUE, REGARDÉ EN FACE

Avant chaque achat d'actif, le Coffre pose la question des grands investisseurs : qu'est-ce qui peut mal tourner? Chaque type de placement porte une note de 1 (très tranquille) à 10 (très risqué).

Un dépôt garanti dort à 1 : presque aucun danger, mais l'inflation peut le gruger en silence. Les actions d'une seule compagnie grimpent vers 6 : la compagnie peut briller ou trébucher. Et les cryptomonnaies flambent à 9 : des fortunes s'y font et s'y perdent la même semaine. Aucun barreau n'est interdit; ce qui est interdit, c'est d'y monter sans le savoir.

EXERCICE 8 • PLACE-LES SUR L'ÉCHELLE

Écris chaque lettre sur l'échelle, là où tu penses qu'elle va :

A. Dépôt garanti à la banque • B. Part d'une ruche du village • C. Actions d'une seule compagnie
• D. Cryptomonnaie

tranquille

 risqué



Une règle pour la vie : plus la promesse de gain est grosse, plus le risque l'est aussi. Quand quelqu'un promet beaucoup sans risque, il ment. Écris-le dans tes mots :

LE CRÉDIT, LE VRAI PRIX D'EMPRUNTER

L'intérêt composé a un côté sombre : quand c'est TOI qui dois de l'argent, c'est la dette qui pousse comme un arbre. Le simulateur de crédit du Coffre le montre avant la première vraie carte, comme un vaccin.

Une carte de crédit au Canada demande souvent autour de 21 % par année. Celui qui paie son solde au complet chaque mois ne paie jamais un sou d'intérêt : la carte devient un simple outil. Celui qui laisse traîner le solde nourrit un arbre qui pousse contre lui.

EXERCICE 9 • LA DETTE QUI POUSSE

Tu empruntes 100 \$ à 20 % par année et tu ne rembourses rien du tout.

Après 1 an, tu dois : _____ \$ Après 2 ans : _____ \$

Après 3 ans : _____ \$

Compare avec l'exercice 3 : c'est la même mathématique, mais de quel côté préfères-tu être?

Complète la devise du banquier :

« Je fais travailler l'intérêt **pour** moi, jamais _____ moi. »

Pour les parents. Le simulateur de crédit de l'application (niveau 8) fait le calcul mois par mois, avec les vrais taux, et prédit ce que change un simple 50 \$ de plus par mois sur le remboursement. Une conversation de dix minutes qui vaut des milliers de dollars.

LA PAIE ET L'IMPÔT

Le jour de ta première paie, une surprise t'attend : le chiffre sur le chèque est plus petit que le chiffre promis. Entre les deux, il y a l'impôt, et le Coffre te montre exactement où il va.

Le salaire promis s'appelle le **brut**. Ce qui arrive dans ton compte s'appelle le **net**. La différence paie les écoles, les hôpitaux, les routes et les parcs : des choses que la famille utilise chaque jour. Le simulateur d'impôt du Coffre (niveau 9) calcule le vrai montant selon le pays, la province et le statut, au dollar près.



EXERCICE 10 • DU BRUT AU NET

Tu gagnes 100 \$ et environ 30 % partent en impôt et en cotisations.

Impôt : _____ \$ Il te reste (net) : _____ \$

Nomme deux choses que l'impôt paie et que TA famille utilise :

1. _____ 2. _____

Question de grand : pourquoi vaut-il mieux calculer son budget avec le net qu'avec le brut?

LE SIMULATEUR FAMILIAL

Au sommet du Coffre, le jeu change d'échelle : le trésor, c'est la famille au complet. Salaires, allocations, épicerie, assurance, études : tout entre dans la balance, et la richesse se bâtit en équipe.

Le mois de la famille				
Salaires nets				+ 6 000 \$
ACE (fédéral)				+ 873,5 \$
Allocation famille (Québec)				+ 458,9 \$
Épicerie				- 1 500 \$
Logement				- 1 400 \$
Autres				- 500 \$
Reste à la fin du mois				3 932,4 \$ / mois
La richesse qui pousse				
Si la famille garde le cap, année après année :				
	REEE	Valeur de rachat	Placements	Total bâti
Dans 5 ans	0 \$	0 \$	260 747,91 \$	260 747,91 \$
Dans 10 ans	0 \$	0 \$	593 535,66 \$	593 535,66 \$
Dans 20 ans	0 \$	0 \$	1 560 342,69 \$	1 560 342,69 \$
Un enfant coûte de l'épicerie, mais il apporte aussi des allocations : une famille qui compte ses vrais chiffres se surprend souvent.				
Estimation simplifiée, chiffres 2026 pour le Québec. Le vrai montant dépend de la déclaration d'impôt de la famille.				

Le mois de la famille et la richesse projetée

L'enfant y découvre trois vérités que peu d'adultes maîtrisent :

1. Un enfant apporte aussi de l'argent. Les gouvernements versent des allocations pour chaque enfant. Une famille qui compte ses vrais chiffres se surprend souvent.

2. Les familles riches s'assurent autrement. Une assurance vie entière bâtit une valeur de rachat : un coffre familial qui grandit à l'abri de l'impôt, contre lequel la famille peut emprunter sans le vider.

3. Les études se financent d'avance. Dans un REEE, chaque dollar cotisé reçoit environ 30 % de subventions. De l'argent garanti, avant même les rendements.

Le simulateur projette ensuite la richesse à 5, 10 et 20 ans. La leçon finale du Coffre : la richesse n'est pas un chiffre dans un compte, c'est une famille organisée.

EXERCICE 11 • LE MOIS DE TA FAMILLE (AVEC UN PARENT)

Revenus du mois : _____ \$ • Épicerie : _____ \$ • Logement : _____ \$ •

Autres : _____ \$

Reste à la fin du mois : _____ \$. Ce reste, dans quel pot devrait-il aller en premier?

LES DIX NIVEAUX DU COFFRE

L'application grandit avec l'enfant. Chaque niveau ouvre de nouveaux modules; le parent choisit le moment.

1 Je compte les sous • vers 4-5 ans

Déposer, retirer, toucher les pièces. Compter, c'est déjà grand.

2 Les pots et les rêves • vers 5-6 ans

Répartir dans les pots, viser un premier objectif, faire un premier don.

3 Je gagne mes sous • vers 6-8 ans

Rendre service, vendre ses créations. La grande leçon : l'argent se gagne.

4 Besoins et envies • vers 7-9 ans

Le pot Subsistance et le budget, à la façon du kakeibo.

5 Le petit investisseur • vers 9-11 ans

Des actifs qui rapportent pendant qu'il dort, et le risque regardé en face.

6 L'entrepreneur • vers 11-13 ans

Le tableau d'offres, le tri signal et bruit, bâtir de la valeur pour les autres.

7 L'argent qui travaille • vers 13-15 ans

L'intérêt composé à fond et les devises du monde.

8 Le crédit et les dettes • vers 15-17 ans

Le vrai prix d'emprunter, AVANT la première carte. Un vaccin.

9 Les impôts et la paie • 17 ans et plus

Ce qui reste vraiment d'une paie, et le simulateur familial.

10 Adulte, tout ouvert

Tous les modules, tous les simulateurs. Pour l'adulte qui reprend son éducation financière en main.

LES 40 BADGES · PREMIÈRE MOITIÉ

Chaque badge se gagne dans l'application, et une fanfare salue chaque victoire. Coche-les ici à mesure!



Première pièce

Fais ton tout premier dépôt



L'écureuil

Fais 10 dépôts



La fourmi

Fais 50 dépôts



Trésor de 10

Garde 10 \$ dans le coffre



Trésor de 100

Garde 100 \$ dans le coffre



Le sommet 500

Atteins le palier 500 \$



Le dragon

Atteins le palier 10 000 \$



Première pousse

Gagne ton premier intérêt



L'arbre d'argent

Cumule 10 \$ d'intérêts



La machine

Active l'intérêt automatique



Premier coup de main

Rends ton premier service payé



Le vaillant

Complète 10 services ou ventes



Le bâtisseur

Complète 50 services ou ventes



Gagné à la sueur

Gagne 100 \$ à vie par toi-même



Premier actif

Achète un actif qui rapporte



La ruche

Possède 3 actifs en même temps



Point mort

Un actif s'est remboursé au complet



Vendeur avisé

Revends un actif



Premier don

Partage avec quelqu'un



Grand cœur

Donne 10 \$ en tout

LES 40 BADGES · DEUXIÈME MOITIÉ

- | | |
|---|--|
| ☐  Le sauveteur
Envoie de l'argent à l'autre enfant | ☐  Quatre pots pleins
Garde des sous dans les 4 pots |
| ☐  Chef de budget
Remplis ton premier budget | ☐  Le déménageur
Déplace des sous entre deux pots |
| ☐  Le rêveur
Fixe-toi un objectif | ☐  En plein dans le mille
Atteins un objectif |
| ☐  Première partie
Joue à un jeu du coin de l'entrepreneur | ☐  Cinq jeux
Complète 5 jeux différents |
| ☐  Le complétiste
Complète les 8 jeux du coin de l'entrepreneur | ☐  Le chroniqueur
Écris 10 pages de journal |
| ☐  Première compétence
Complète une compétence de l'arbre | ☐  Le turbo
Gagne un boost d'intérêt |
| ☐  Le voyageur
Change des sous dans une autre monnaie | ☐  Citoyen du monde
Garde deux monnaies en même temps |
| ☐  Petit banquier
Accorde ton premier prêt | ☐  Le stratège
Affiche 3 offres à ton tableau |
| ☐  L'habitué
Reviens 7 journées différentes | ☐  Le fidèle
Reviens 30 journées différentes |
| ☐  La patience
Trente jours sans rien retirer | ☐  Chef de famille
Bâtis ta famille au simulateur (niveau 9) |

Le badge secret du guide. Termine les 11 exercices de ce livret et montre-les à ton banquier en chef : il te doit une fanfare, et peut-être un dépôt surprise.

NOTES DE FAMILLE

Les décisions prises ensemble, les taux choisis, les objectifs du moment : cette page appartient à votre famille.

Le Coffre des Inconnus est offert gratuitement à toutes les familles par le Salon des Inconnus, en Petite-Nation. L'application fonctionne sur le web, sur téléphone et sur ordinateur, sans compte et sans publicité. La beta publique est présentée par La Petite Monnaie, la monnaie locale de l'Outaouais.

 lesalondesinconnus.com/coffre • démonstration, téléchargement et ce guide en PDF
 alex@lesalondesinconnus.com • pour les idées, les bogues et les partenariats